|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | YAS1 (Yaşar Anıl Sarı) |
| **Senaryo Adı** | Bildirim Gönderme |
| **Ana Aktör** | Kayıtlı Kullanıcı |
| **Ön Koşullar** | Kullanıcı oturum açmış olmalı |
| **Hedef Şartlar** | * Bildirim gönderilmesi gereken senaryo gerçekleştirilir. * Senaryonun bildirimi kullanıcıya/etkileşimdeki kullanıcıya iletilir. |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kayıtlı kullanıcı bildirim gönderilecek olan etkileşimi gerçekleştirir. 2. Sistem etkileşimi kabul eder. 3. Sistem bildirim gönderilecek kişinin bildirim kutusuna bildirim gönderir. | |
| **Genişlemeler** | |
| **1A:** Bildirim için gereken etkileşim gerçekleştirilmez.  1. Sistem tepki vermez.  **2A:** Sistem etkileşimi kabul etmez.  1. Sistem bildirim vermez.  **3A:** Sistem etkileşim alan kişinin bildirim kutusuna bildirim göndermez. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | (YAS2) Yaşar Anıl Sarı |
| **Senaryo Adı** | Profil Düzenleme |
| **Ana Aktör** | Kayıtlı Kullanıcı |
| **Ön Koşullar** | Kullanıcı oturum açmış olmalı |
| **Hedef Şartlar** | * Kullanıcı profilini kişiselleştirir. |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kullanıcı giriş yapar. 2. Kullanıcı profil sayfasına girer. 3. Profili düzenle butonuna tıklar ve düzenlemeleri yapar. 4. Değişiklikleri kaydet butonuna basarak yaptığı değişiklikleri profiline senkronize eder. | |
| **Genişlemeler** | |
| **1A:** Kullanıcı geçersiz değer ve datalar girer.   1. Ekranda işaretlenen alanda kullanılması gereken değer ve datalar verilerek buna uygun giriş yapılması istenir.   **2A:** Bağlantı problemi yaşar.  1. Profili düzenle ve değişiklikleri kaydet butonlarını aktif edemeyeceği için kullanıcının yaptığı/yapmak istediği güncellemeler gerçekleşmez. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | YAS3 (Yaşar Anıl Sarı) |
| **Senaryo Adı** | Profil Bilgilerini Gösterme |
| **Ana Aktör** | Kayıtlı Kullanıcı |
| **Ön Koşullar** | Kullanıcı oturum açmış olmalı |
| **Hedef Şartlar** | Kullanıcı kişiselleştirdiği profilinde arkadaşları veya arkadaşı olmayan kişilerin görebileceği izinleri ayarlar. Eğer bir ayar yapılmadıysa default olarak verilen ayar üzerinden kullanıcının profili gösterilir. |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kullanıcı profiline girerek profilindeki bilgilerin izinlerini nasıl görünmek istiyorsa o şekilde ayarlar.(Eğer bir ayar yapılmadıysa default ayar geçerli olur) 2. Diğer kullanıcılar kullanıcının profiline girerler ve izinlerle ayarlanmış olan profil sayfasını görebilirler. | |
| **Genişlemeler** | |
| **1A:** Sistem hata verir.   1. Profil sayfasına giremez 2. Sistem profil sayfasındaki verileri toparlayamaz ve gösteremez. | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | YAS4 (Yaşar Anıl Sarı) |
| **Senaryo Adı** | Profil Fotoğrafı Ekleme |
| **Ana Aktör** | Kayıtlı Kullanıcı |
| **Ön Koşullar** | Kullanıcı oturum açmış olmalı |
| **Hedef Şartlar** | * Kullanıcı profil sayfasına girer. * Profil sayfasında profil resminin olduğu yerdeki ikona tıklar ve çıkan sayfada Facebook üzerinde kayıtlı olan, yeni çekilecek olan veya giriş yapılan cihazda kayıtlı bir fotoğraf seçer. * Fotoğrafı sisteme yükler ve profilinde görünmesini sağlar. |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kullanıcı profil sayfasına gider. 2. Profil resmini güncellemek için ikona tıklar. 3. Gelen seçenekler içerisinden (Facebook’ta kayıtlı fotoğraf/yeni çekilecek fotoğraf/kullanılan cihazdaki fotoğraflardan biri) seçimini yapar. 4. Fotoğrafı sisteme yükler ve profilinde görünmesini sağlar. | |
| **Genişlemeler** | |
| **1A:** Kullanıcının bir fotoğrafı yoktur.   1. Kullanıcı bir fotoğraf temin ederek bu fotoğrafı sisteme yükler.   **1B:** Kullanıcının yüklediği fotoğraf sistem şartlarını karşılamamaktadır.   1. Kullanıcıya bu durumla ilgili bir uyarı gider ve fotoğraf şartlarını nasıl sağlayacağı bir bildirim kutusu ile anlatılır. | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | YAS5 (Yaşar Anıl Sarı) |
| **Senaryo Adı** | Rehber |
| **Ana Aktör** | Kayıtlı Kullanıcı |
| **Ön Koşullar** | Kullanıcı oturum açmış olmalı |
| **Hedef Şartlar** | * Kullanıcı sağ kenardaki listeden kişilerini belirli bir algoritmayla belirlenmiş şekilde görür. * Bu listeden mesaj göndermek istediği kişiyi seçer. |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kullanıcı sağ tarafta görünen rehberdeki kişilerden konuşmak istediği kişinin üzerine tıklar ve mesajlaşma kutusunu açar. | |
| **Genişlemeler** | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | YAS6 (Yaşar Anıl Sarı) |
| **Senaryo Adı** | Mesaj Gönderme |
| **Ana Aktör** | Kayıtlı Kullanıcı |
| **Ön Koşullar** | Kullanıcı oturum açmış olmalı |
| **Hedef Şartlar** | * Kullanıcı rehberden seçtiği kişiyle açılan mesaj kutusu içerisinde ileti kısmına tıklayarak göndermek istediği mesajı hazırlar. * Mesaj gönderme ikonuna tıklayarak mesaj gönderir. |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kullanıcı sağ taraftaki rehber kısmından istediği kişiyi seçer ve üzerine tıklar. 2. Tıkladığı kişi ile açılan mesaj penceresinde yazı/fotoğraf/link/emoji vb. göndereceği içeriği hazırlar. 3. Gönder butonuna basarak mesajı alıcıya iletir. | |
| **Genişlemeler** | |
| **1A:** Mesaj göndermek istenilen kişinin profilini kapatmış/kullanıcıyı engellemiş olması.  1. Sistem mesajın gönderilemediğine dair bir bildirim verir.  **2A:** Mesaj gönderimi sırasında bağlantı problemi nedeniyle mesajın gitmemesi.  1. Mesajın yazılı olduğu box’ın içerisinde gelen bir bildirim ile mesajın gönderilemediği kullanıcıya iletilir. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | YAS7 (Yaşar Anıl Sarı) |
| **Senaryo Adı** | Mesaj Listeleme |
| **Ana Aktör** | Kayıtlı Kullanıcı |
| **Ön Koşullar** | Kullanıcı oturum açmış olmalı |
| **Hedef Şartlar** | * Kullanıcı header’da bulunan mesaj ikonuna tıklar. * En son mesajlaşılan birkaç mesaj burada gözükür. * Kullanıcı daha da eski mesajları görmek için tüm mesajları gör bildirimine tıklar. |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kullanıcı mesaj sekmesine tıklar ve açılan pencereden belirli bir sayıda konuşmayı görür. 2. Burada olmayan daha eski mesajları görmek için tüm mesajları gör sekmesine tıklar. 3. Tüm mesajların olduğu sekmede kullanıcı ismiyle aratma yapma şansı vardır. | |
| **Genişlemeler** | |
| **1A:** Hiç mesaj olmaması.  1. Sistem gösterecek bir mesaj olmadığı için veri sunamaz. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Senaryo ID** | YAS8 (Yaşar Anıl Sarı) |
| **Senaryo Adı** | Mesajlara Tepki Bırakma |
| **Ana Aktör** | Kayıtlı Kullanıcı |
| **Ön Koşullar** | Kullanıcı oturum açmış olmalı  Kullanıcı bir mesaj almış olmalı |
| **Hedef Şartlar** | * Kullanıcı bir konuşma esnasında karşısındaki kişiden bir mesaj almıştır. * Gelen mesajın hemen yanındaki tepki butonuna tıklayarak seçeceği tepkiyi belirler ve tepkinin üzerine tıklayarak gönderir. |
| **Ana Başarısı Senaryosu** | |
| 1. Kullanıcı gelen mesajın yanındaki tepki simgesine tıklar. 2. İstediği tepkiyi seçer ve üzerine tıklayarak gönderir. | |
| **Genişlemeler** | |
|  | |